



Compte rendu - 08 Février 2018

Présent(s) :

- Usagers : Julie Cachenaud, Dorian Leclercq, Dylan Penet, Vincent Girard, José Calo, Mickaël Gorichon, Kévin Gorichon, Ayoub Moumou
 - Professionnels : Patrick Braleret (directeur CSC), Yann Berret (directeur LPA Barbezieux), Gaëtan Ménard (médiateur numérique)
- Excusé(s) :
- Renaud Belaubre, Joël Robin

1. La présentation du Pôle numérique et mobilité et de son fonctionnement est réalisé par Patrick Braleret

2. Rappel de l'intérêt du conseil de maison :

- Elaborer le développement du pôle en adéquation avec les besoins exprimés des usagers
- Favoriser le « pouvoir d'agir » des habitants
- Développer les rencontres et la convivialité entre usagers

3. La parole est donnée aux usagers présents.

Chacun s'exprime à tour de rôle, les professionnels demandant des précisions ou développement pour certaines idées émises.

Certains absents ont fait remonter leurs demandes et remarques par le médiateur/animateur.

4. Prises de décisions par le conseil de maison

Matériel :

- Insonorisation des salles multimédia et salle cosy. Les usagers (cyber espace, atelier ENSC, atelier AAISC...) sont très gênés par l'écho, certains évoquent une fatigue mentale (voir céphalée) après un temps moyen passé au pôle numérique et mobilité.
- ↳ **Demande du collectif pôle numérique et mobilité au Président de la cdc4b pour l'intervention d'une acousticienne.**

- Création d'une pendule pour la salle cyber espace / atelier en groupe
- ↳ **Action à mener avec les usagers du pôle, le fablab du CSC et le secteur jeunesse CSC.**

- Acquisition d'une paire d'enceinte + 2 casques (écouteur large) pour les créations sonores et audiovisuelles.
- ↳ **Investissement à calculer et à partager entre partenaires du pôle : CSC, ENSC, AAISC.**

- Prévoir des bouteilles d'eau dans le frigo
- ↳ **A insérer dans la liste mensuelle des achats denrées alimentaires.**

- Acquisition matériel simple pour effectuer la vaisselle (bassine, éponge, torchon)
- ↳ **Investissement par le CSC.**

Fonctionnement :

- Validation de la charte du cyber espace par les usagers
- Mise en place d'une caisse pour les boissons, pour l'instant pas de prix, mais une participation libre

Actions / Ateliers :

- Impression 3D
Mise en place d'une imprimante 3D à demeure (demande de multiples usagers)
Lien avec l'ENSC pour la mise à disposition, le soutien technique et la formation maintenance/création. Idée de financement d'une machine par crowdfunding.
Fonctionnement prévisionnel « impression 3D » :
 - ↳ 1^{er} temps : utilisation sous forme d'atelier avec un technicien à des dates précises (de 1 à plusieurs jours) avec une fréquence régulière. Les jours ou période restent à définir.
 - ↳ 2^{ème} temps : formation d'usagers dans la maintenance et utilisation de l'imprimante 3D. Ces usagers deviennent des référents.
 - ↳ 3^{ème} temps : poursuite des ateliers + mise à disposition selon projet individuel ou collectif avec l'encadrement d'un référent.
- ↳ **La Direction du CSC s'engage à négocier avec l'ENSC la mise à disposition de l'imprimante 3D pour le démarrage des ateliers.**

- Atelier montage audiovisuel
Organisation d'atelier vidéo ciblé sur le montage (pour création chaîne youtube, court métrage, film scolaire, film de vacances, de famille...)
Fonctionnement : atelier thématique de 1 à plusieurs jours, pendant les périodes de vacances scolaires ou mercredi/samedi après midi.
- ↳ **Les ateliers pourraient être animés par l'ENSC, il y a également des ressources au CSC. Les 2 partenaires doivent se coordonner pour mettre en place cette activité.**
- ↳ **Les usagers seront interviewés afin de connaître les thématiques précises à aborder et définir un calendrier d'animations.**

- Organisation d'un événement « tournoi jeux vidéo » « fête du jeux vidéo »
Proposer à tous les habitants de se rencontrer autour des jeux vidéos avec comme idées :
 - ↳ un concours gaming (trouver des jeux adaptés à une forme de compétition)
 - ↳ une finale sur grand écran au cinéma de Barbezieux
 - ↳ rétro gaming (jeux vidéo ancien)
 - ↳ installations de borne d'arcade
 - ↳ atelier bidouille / robotique / réparation
 - ↳ diffusion de film sur la thématique « gaming »
 - ↳ conférence de spécialiste et/ou gameuses/gamers averti(e)s
 - ↳ durée : 1 journée ou semaine thématique ?
- ↳ **Informez largement les usagers, habitants et partenaires du projet.**
- ↳ **Constituer un groupe de travail afin d'organiser et préparer l'événement.**

5. Idées abordées mais non retenues lors de ce conseil

- Développer des ateliers robotique, ateliers arduino, atelier codage
- Ajout de 2 ordinateurs (même config) dans l'espace cyber
- Espace/temps gaming console dans la salle cosy ou petite salle, avec une fréquence de 15 jours ou 1 mois
- Elargissement des horaires le jeudi et vendredi : pouvoir débiter plus tôt le cyber espace (ex : ouverture de 15h à 19h)

Merci à tous les participants de ce premier conseil de maison

Prochain CONSEIL DE MAISON :
VENDREDI 04 MAI 2018 de 18h à 19h30 au Pôle numérique et mobilité